

Premia (G)

Limit pamięci: 512 MB

Limit czasu: 1.00 s

Szef w jednej z dużych firm programistycznych wymyślił oryginalny sposób na wypłacanie premii pracownikom. Każdy z n pracowników może samodzielnie wybrać wysokość swojej premii jako całkowite l w zakresie od 1 do k dolarów. Jednak istnieje haczyk: jeśli wybrana przez pracownika premia l przekroczy $c\%$ średniej ze wszystkich wybranych premii, to pracownik nie otrzyma nic.

Bardziej formalnie premię l otrzymuje pracownik tylko wtedy, gdy:

$$l \leq \frac{c \cdot S}{100 \cdot n}$$

gdzie:

- l — wybrana przez pracownika premia,
- S — suma wszystkich wybranych premii,
- n — liczba pracowników,
- c — procentowy próg przyznania premii.

W przeciwnym razie premia przepada (jest równa 0).

Pracownicy szybko zorientowali się w podstępie szefa i proszą Cię o pomoc w wybraniu strategii, która pozwoli zmaksymalizować łączną sumę otrzymanych premii. Ponadto wiele firm poszło za tym przykładem i twój program powinien udzielić odpowiedzi dla q zapytań.

Wejście

Pierwsza linia wejścia zawiera jedną liczbę naturalną q .

Następne q linii zawierają opis kolejnych zapytań

- n — liczba pracowników
- k — maksymalna wartość premii, jaką może wybrać pracownik
- c — wartość procentowa progu

Wyjście

Dla każdego zapytania wypisz jedną liczbę całkowitą — największą możliwą sumę otrzymanych premii przy optymalnym wyborze strategii przez pracowników.

Ograniczenia

- $1 \leq q \leq 1\,000$
- $2 \leq n \leq 100\,000$
- $5 \leq k \leq 10^9$
- $5 \leq c \leq 95$

Suma n we wszystkich przypadkach testowych nie przekroczy 100 000.

Przykład

Wejście

```
2
3 10 50
2 3 25
```

Wyjście

```
4
0
```

Wyjaśnienie

W pierwszym przypadku jeden pracownik może wybrać premię 10 a dwóch pozostałych premię 2 i jest to optymalna strategia. W drugim przypadku niezależnie od wyboru pracowników otrzymana suma będzie równa 0.