

Mistrzostwa Polski Szkół Średnich w Programowaniu Zespołowym

Pora roku (L)

Limit pamięci: 1024 MB

Limit czasu: 1.00 s

Na urodziny Jaś dostał świetny prezent – grę *Pory roku*. W ramach przygotowań przed rozgrywką, postanowił przypomnieć sobie daty kalendarzowych pór roku. Czy jesteś w stanie pomóc Jasiowi w nauce?

Twoim zadaniem jest napisanie programu, który dla ustalonej daty (być może roku przestępnego) określi jaką porę roku wtedy panuje. W ramach przypomnienia, kalendarzowa wiosna rozpoczyna się 21.03, lato – 22.06, jesień – 23.09, a zima – 22.12.

Wejście

W pierwszym i jedynym wierszu wejścia znajduje się data w formacie DD.MM. Możesz założyć, że jest ona poprawna.

Wyjście

W pierwszym i jedynym wierszu wyjścia należy wypisać jedno słowo, określające odpowiednią porę roku (bez polskich znaków) – odpowiednio wiosna, lato, jesien lub zima.

Przykłady

Wejście

01.04

Wyjście

wiosna

Wejście

15.08

Wyjście

lato

Wejście

23.09

Wyjście

jesien

Wejście

25.12

Wyjście

zima