

Numer telefonu

Dostępna pamięć: 256MB

W Bajtolandii każdy numer telefonu składa się tylko z cyfr 3 oraz 5 i zawsze zaczyna się od 3. Bitek nie lubi pamiętać długich i monotonicznych numerów - zamiast tego woli zapamiętywać prefikso-sufiksy dla każdej z cyfr. Zastanawia się teraz, jak odtworzyć numer telefonu i czy dobrze zapamiętał numer.

Wejście

W pierwszej linii wejścia znajduje się jedna liczba całkowita n ($1 \leq n \leq 10^6$), oznaczająca długość tablicy prefikso-sufiksów. W drugiej linii wejścia znajduje się n -elementowa tablica prefikso-sufiksów s_i ($0 \leq s_i \leq 10^6$), a jej elementy są oddzielone pojedynczymi odstępami.

Wyjście

Na wyjściu powinien w pierwszej linii znaleźć się n -cyfrowy numer telefonu odtworzony z tablicy prefikso-sufiksów lub napis NIE - odpowiedź na pytanie, czy tablica była poprawnie zapamiętana.

Przykład

Wejście 8 0 0 1 1 2 3 2 3	Wyjście 35335353
Wejście 3 0 0 2	Wyjście NIE